

## **Regulamentul Campionatului de Fotbal pentru Studenți**

### **Paragraful I – Noțiuni organizatorice**

#### **Art. 1 – Organizatori:**

**„Campionatul de Fotbal pentru Studenți”** este organizat de către **“Asociația Studenților în Științe Exacte din Universitatea Timișoara ”**.

#### **Art. 2 – Participanți:**

Echipele participante vor fi alese și selecționate de către organizatori pe baza înscrierilor care se vor face pe site-ul **Asociației Studenților în Științe Exacte din Universitatea Timișoara**, [www.asseut.org](http://www.asseut.org) , pana in data de 27.10.2011 ora 9:30 .

Organizatorii își rezervă dreptul de a primii sau nu echipele participante la turneu în urma analizei pe baza de carnetului de student vizat la zi și a cărții de identitate în original.

Fiecare echipă trebuie să aducă la înscriere un tabel nominal cu numele jucătorilor, neavând dreptul de a-i schimba decât în cazul în care se accidentează 3 jucători.

Loturile înscrise vor fi formate din maxim 8 jucători, sistemul de joc fiind 5+1 plus încă 2 rezerve.

Un jucător înscris pe tabelul de participare nu are drept de joc, în același timp, pentru nicio altă echipă participantă la „Campionatul de Fotbal Studențiada”.

Tabelul nominal va cuprinde următoarele campuri:

1. Numele și prenumele jucătorului;
2. Universitatea de care aparțin .

Jucătorii cuprinși în tabelul nominal de participare au obligația să dețină asupra lor la toate jocurile carnetul de student , cu care vor proba identitatea în caz de contestație.

### **Paragraful II – Regulamentul de desfășurare:**

**Art.1** – Regulamentul care stă la baza organizării **„Campionatului de Fotbal pentru Studenți”** este constituit pe baza **„Legilor Jocului de Fotbal”**, cu amendamentele care urmează la următoarele articole. Turneul se va desfășura în următorul mod: în funcție de numărul de echipe înscrise se va juca fie în sistem eliminatoriu, fie se vor face grupe de maxim 4 echipe. Planificarea meciurilor se va face înainte cu o zi de începerea turneului de față cu un reprezentant al fiecărei echipe .

La fiecare meci , jucatorii sunt obligati sa prezinte arbitrului carnetele de student (obligatoriu poză pe carnet și viza anuală).

## **Art. 2 – Terenul de joc:**

Terenul de joc pe care se dispută toate jocurile „**Campionatului de Fotbal pentru Studenți**” este cel al Universității de Vest, vis-a-vis de U.V.T ( lângă River Deck).

## **Art. 3 – Numărul jucătorilor:**

Pe raportul de joc se vor înscrie maxim 8 jucători.

Numărul de înlocuiri autorizat pe timpul unui joc este nelimitat, înlocuirea efectuându-se numai prin zona unde este amplasată banca de rezerve a echipei respective.

Jucătorii înlocuiți pot fi reintroduși în echipă doar cu respectarea paragrafului de mai sus.

## **Art. 4 – Echipamentul jucătorilor**

Pentru delimitarea jucătorilor dintr-o echipă se vor folosi maieurile date în folosință de organizatori.

## **Art. 5 – Arbitrii**

Jocurile vor fi arbitrate de 2 arbitri, din care unul va fi arbitru principal.

Arbitrul va îndeplini și rolul de cronometror.

Arbitrii sunt suverani de la intrarea și până la ieșirea echipelor din incinta terenului de joc.

Arbitrii pot să înceapă meciul cu o întârziere de maxim 10 minute dacă aceasta este justificată.

## **Art. 6 – Durata partidei**

O partidă se compune din două reprize a câte 15 minute fiecare, cu pauză de 5 minute.În faza eliminatorie în caz de egalitate la sfârșitul timpului regulamentar, în cazul în care egalitatea se menține se va trece la lovituri de departajare(3 de echipă).

## **Art.7- Greșeli și comportare nesportivă**

Orice greșeli sau comportări nesportive vor fi sancționate de către arbitri în conformitate cu Legile Jocului de Fotbal.

Lovirea arbitrilor de către unul sau mai mulți jucători implică eliminarea acestora pe toată durata campionatului, indiferent de motivele invocate de aceștia .

Lovirea unui/unor jucător/jucători de către alt/alți jucător/jucători se sancționează cu eliminarea din turneu a întregii echipe. Atacul prin alunecare este interzis. În cazul unui asemenea fapt, arbitrul va sancționa echipa care se face vinovată cu lovitură liberă indirectă ( chiar dacă este in interiorul careului ).În caz de injurii aduse adversarului,arbitrul va sancționa jucătorul în cauză cu cartonaș galben.

Jucătorul care se va face vinovat de atac prin alunecare va fi sancționat cu avertisment ( cartonaș galben)

Jucătorii sunt obligați să respecte fără nicio excepție deciziile arbitrilor.

Un jucător eliminat , pentru orice cauză, va fi obligat să părăsească incinta terenului de joc.

Un jucător eliminat în timpul unui joc poate fi înlocuit astfel:

1. pentru două cartonașe galbene urmate automat de cartonaș roșu poate fi înlocuit după 3 minute
2. pentru cartonaș roșu acordat direct poate fi înlocuit după 5 minute.

### **Art.8- Repunerea de la margine și lovitura de la poartă**

Repunerea de la margine se va face cu piciorul.

Dintr-o repunere de la margine nu se poate înscrie direct un gol.

Distanța față de minge în momentul execuției loviturii libere va fi de 4m.

Portarul va repune mingea în joc numai cu mâna.

Portarul poate înscrie gol doar cu piciorul și doar atunci când mingea este în joc.

Orice pasă către portar dată cu piciorul de la coechipieri și prinsă de acesta cu mâna se va sancționa cu lovitură liberă indirectă.

### **Art.9- Lovituri libere**

Distanța față de minge în momentul execuției loviturii libere va fi de 4 m.

Lovitura de pedeapsă se execută de la 7 m.

### ***PARAGRAFUL III- Regulamentul disciplinar***

#### **Art.3 Contestații**

Contestațiile de orice fel se pot introduce și se vor judeca de către organizatori.

Substituirile de jucători probate se sancționează cu pierderea jocului cu 3-0 de către echipa în culpă .Orice echipă are dreptul de a face contestație înainte, la pauză și la sfârșitul meciului .

#### **Art4. Neprezentări**

Neprezentarea nemotivată la un joc atrage după sine pierderea jocului cu 3-0 de către echipa în culpă.In cazul neprezentarii la 2 meciuri, echipa in culpa va fi retrasa din campionat. In cazul retragerii in timpul campionatului,toate meciurile jucate de echipa respective vor fi declarate pierdute cu 3-0.

### ***PARAGRAFUL IV- Condiții de clasament:***

#### **Art1.Criterii de departajare in grupe:**

- 1.punctajul acumulat
- 2.meciul direct dintre echipele în cauză
- 3.golaveraj
- 4.goluri marcate

#### **Art2.Criterii de departajare in afara grupelor:**

- 1.Meciul direct.
- 2.Lovituri de departajare dupa caz.